

ВОЛШЕБНЫЙ МИР · КАЛИНИНГРАДСКАЯ
ОБЛАСТЬ

Турнир К-39

Собери игровой маршрут по своему
городу.

В него будут играть настоящие люди.

Положение о турнире

Для студентов, колледжей и старших классов

Что вы делаете

Команда собирает игровой маршрут по реальному городу: точки на карте, сюжет, задания в каждой точке.

Собирается в конструкторе —
программировать не нужно.

Готовый маршрут выходит в игру. Дальше в него играют обычные люди: приезжают на место, проходят задания, получают артефакты.

Из всех маршрутов турнира складывается
игровая туристическая карта
Калининградской области.

Это не учебная работа. Маршрут остаётся
в игре с вашим именем как автора — его
можно показывать в портфолио и развивать
дальше.

Кто может участвовать

- Студенты вузов и колледжей, учащиеся 10–11 классов, ординаторы, аспиранты
- От 16 лет, верхней границы нет
- До 16 лет — нельзя. С 16 до 18 нужно письменное согласие родителя, форму даём при регистрации
- Команда до 4 человек. Можно одному — на позицию в рейтинге это не влияет
- Один человек — одна команда
- Живёте не в области? Участвовать можно, но маршрут должен быть по месту, куда вы сами доедете и пройдёте его ногами

Сотрудники организатора, члены жюри и их близкие родственники в турнире не участвуют.

Где строить маршрут

Любой город или туристическое место Калининградской области.

Калининград

Светлогорск

Зеленоградск

Янтарный

Балтийск

Советск

Черняховск

Куршская коса

Знаменск

Гусев

Полесск

Правдинск

Один маршрут — один город. Маршрут «по всей области» не приемлем: игрок должен пройти его за один выход.

Берите малые города. При равных баллах команда, взявшая город за пределами Калининграда, идёт выше. Смысл турнира — привести туристов туда, где их сейчас нет.

Пять этапов

0

Анонс · 3 недели

Объявляем турнир, вы узнаете о нём и решаете, идти ли

1

Регистрация · 2 недели

Анкета, сбор команды, выбор города

2

Сборка · 1 неделя

Интенсив: встречи с кураторами, вы собираете маршрут

3

Продвижение · 2 недели

Маршрут в игре, вы его продвигаете, считаем прохождения

4

Демо-день · 1 день

Финалисты защищают маршрут перед жюри, награждение

Даты объявим отдельно. Сборка — неделя: это реальный срок, за вечер маршрут не собирается.

Как проходят дальше

Правило каждого перехода известно заранее. Решение объявляем списком в чате турнира.

Регистрация пройдена, если

анкета заполнена полностью, команда подтверждена капитаном, есть согласия родителей у тех, кому нет 18, выбран город.

Никого не отсеиваем по количеству. На этом этапе проходят все, кто выполнил условия.

Сборка пройдена, если

маршрут прошёл нашу проверку. Есть одна правка: найдём недочёты — пришлём список и дадим время исправить. Вторая проверка последняя.

Отсеиваются: не сдавшие в срок и не исправившие замечания со второго раза.

Что считается готовым маршрутом

- Не меньше 3 точек в одном городе или на одной территории
- В каждой точке — задание: вопрос, фото, код, поиск детали на месте
- Проходится пешком или на общественном транспорте за 40–90 минут
- Прописана награда: артефакт и что за него можно получить
- Есть вводный текст: кто игрок, что ищет, зачем
- Маршрут пройден вами целиком, приложен снимок экрана прохождения
- Материалы партнёра использованы так, как он дал, без переделки логотипов
- Вы были хотя бы на двух встречах интенсива

Последний пункт не формальность: на встречах разбирают вашу работу, и без этого маршрут обычно не доходит до проверки.

Как считаем результат

Этап продвижения, две недели. По этим цифрам отбираем финалистов.

Прохождений до конца главный показатель	1
Доля дошедших сколько из начавших добрались до последней точки	2
Оценка игроков средняя оценка после прохождения	3
Работа с местом оценка кураторов: живой город или абстрактный сюжет	4

Доля дошедших защищает хорошие маршруты. Можно нагнать людей рекламой, но если они бросают на второй точке — это видно в цифрах.

Накрутка — снятие с турнира. Фальшивые профили и прохождения «с дивана» видны в статистике: время, отметки мест, устройства.

Финал и демо-день

В финал выходят команды с лучшим результатом этапа продвижения плюс победители специальных номинаций партнёров.

На демо-дне вы показываете маршрут вживую и отвечаете на вопросы жюри.

Жюри оценивает по четырём критериям, каждый от 0 до 10:

- сюжет
- задания
- безопасность и проходимость маршрута
- работа с реальным местом

Итог складывается из баллов жюри и места в рейтинге продвижения.

Член жюри не оценивает команду, с которой связан: учит, работает вместе или родственник.

Что получаете на каждом этапе

Регистрация

Лицензия на платформу команде, доступ к конструктору, чат турнира, шаблон маршрута на три точки, инструкция по сборке

Сборка

Куратор, встречи интенсива с разбором вашей работы. По итогам — опубликованный маршрут, который можно показать как проект

Продвижение

Статистика по своему маршруту, материалы для продвижения, упоминание команды в наших каналах

Демо-день

Защита перед жюри и партнёрами, сертификат финалиста, призы победителям

Уйдёте на любом этапе — что-то унесёте

Турнир устроен так, что работа не пропадает, даже если вы не дошли до финала.

Все команды, чей маршрут прошёл проверку, попадают в туристическую карту региона — независимо от места в рейтинге.

После турнира:

- маршрут остаётся в игре с указанием авторов
- лицензия на платформу сохраняется
- маршрут можно развивать дальше

Призовой фонд и специальные номинации партнёров объявим **до старта сборки** — чтобы никто не делал работу вслепую.

Чего нельзя

- Мат, оскорбления, вражда по национальности, вере, полу, внешности
- Реклама алкоголя, табака, вейпов, ставок, займов, сюжеты 18+
- Чужие материалы без прав: фото, музыка, тексты, персонажи фильмов и игр
- Точки в опасных местах: стройки, крыши, заброшки, гаражи, проезжая часть, ж/д пути, вода, частная территория без разрешения
- Задания, которые заставляют игрока нарушать закон, мешать людям или рисковать здоровьем
- Скрытая реклама и политическая агитация

Безопасность маршрута — это не придирка. По вашему маршруту пойдут незнакомые люди, в том числе подростки и пожилые.

Маршрут остаётся вашим

Автор маршрута — команда. Мы этого не оспариваем и указываем авторов в самом маршруте и в объявлениях.

Участвуя, вы даёте нам право держать маршрут в игре, показывать его, дорабатывать оформление под платформу и рассказывать о нём в наших каналах, на сайте и в СМИ.

Право неисключительное: свою работу вы можете использовать где угодно ещё.

Передумали — попросите убрать маршрут из игры, снимем.

Если маршрут построен вокруг точки партнёра, партнёр вправе попросить правку или снятие до публикации. Вы знаете об этом заранее, когда выбираете точку.

Как попасть

Заполните анкету на сайте, соберите команду до четырёх человек и выберите город.

Даты регистрации объявим отдельно — подпишитесь на чат, чтобы не пропустить.

Сайт — **fairyland.world**

Чат сообщества — **[@fairyworldchat](https://t.me/fairyworldchat)**

ООО «Волшебный мир», Калининград
ИНН 3900051317